



Анна Арзуманян

Creative Technologist · Ереван, Армения

✉ arzumanyan.a@gmail.com [in linkedin.com/in/anna-arzumanyan-9b5147209](https://www.linkedin.com/in/anna-arzumanyan-9b5147209)
Telegram @arzuanna

Дизайнер с 2012 года. Работаю на стыке продуктового дизайна, игр и AI: проектирую интерфейсы, делаю небольшие игры на Godot, веду интерактивные AI-истории и собираю инструменты, которые всё это связывают. Опыт в QA помогает выпускать вещи, которые действительно работают.

ОПЫТ

Creative Technologist — независимо	июнь 2026 – сейчас
Продуктовый и UI/UX-дизайн, разработка игр, AI-контент и интерактивные форматы.	
Manual QA & UI/UX Testing — Ciberdyne Technologies	окт. 2023 – июнь 2026
Ручное тестирование и UI/UX-проверка мобильных и веб-продуктов, сверка вёрстки с дизайном, структурные баг-репорты.	
Senior UI/UX Designer — Integral Labs	дек. 2020 – окт. 2023
Полная ставка до июня 2022, затем почасовой контракт. UI/UX мобильных, веб-продуктов и веб-игр, дизайн-системы, маркетинговые визуалы. Здесь началась работа над продуктом SkyLabs.	
Перерыв в карьере (декрет)	2015 – 2020
Отдельные небольшие фриланс-проекты.	
UI/UX, Graphic & Game Designer — фриланс	2012 – 2015
Мобильные приложения, лендинги, дашборды. Игры для телефонов и планшетов: игровой UI, 2D/3D-ассеты, тестирование, публикация.	
Дизайнер — mLab ECA	май – сент. 2012
Прототипы мобильных приложений, мокапы, брендинг.	

ИЗБРАННЫЕ ПРОЕКТЫ

- SkyLabs** — UX/UI крипто-терминала (покупка/продажа, QR, KYC), бренд, продуктовые ролики, маркетинговая стратегия
- SkyWallet** — некастодиальный кошелёк: переводы, онбординг, визуальная система
- NAZENI** — e-commerce на Shopify и визуальное направление
- ORDERLY!** — ресторанный Telegram-мини-апп, приз зрительских симпатий на хакатоне
- Capy Zen Color Sorting, Capy Zen Fruits Merge, Math Zombie** — игры на Godot (Color Sorting опубликована)
- Интерактивный AI-детектив** — еженедельная детективная игра в Telegram: голосования за улики и AI-бот для допросов
- «Найрин»** — иллюстрации к книге: персонажи, мир, обложка
- Anna Lab** — это портфолио — комната, по которой можно ходить, на Astro + Phaser

НАВЫКИ

Дизайн	Figma, дизайн-системы (компоненты, переменные, токены), прототипирование, брендинг
QA	ручное тестирование, проверка вёрстки, баг-репорты
Игры	Godot 4, Phaser, 2D/2.5D-ассеты, Blender
AI	Claude, Gemini, Seedance, Dzine.ai, Veo, ElevenLabs, Suno, ComfyUI
Автоматизация и боты	Telegram-боты и мини-аппы, n8n, Make.com, Firebase

ОБРАЗОВАНИЕ И КУРСЫ

AI Advanced — reArmenia Academy	2026
Ораторское и актёрское мастерство — Driveact	2025–2026
Game Art: игровые окружения в Blender — Knower School	2023
Курс UI/UX-дизайна — Business Development Group	2016
Живопись и дизайн — Ереванский государственный колледж культуры	2001–2004

ЯЗЫКИ

русский (родной), армянский (свободно), английский (B1–B2)

ИНТЕРЕСЫ

Музыка, театр и актёрское мастерство, тру-крайм и детективные истории.